



Bakgrund

"Tänk om du kunde spela och uppleva din dag innan den ens har börjat..."

Scenario är ett kognitivt mobilspel som hjälper personer med stödbehov att planera och genomföra sin dag. Genom att spela sig igenom dagens aktiviteter med sin karaktär, bocka av mål och samla stjärnor, skapas tydlighet, motivation och positiv förstärkning.

Vi ser Scenario som ett komplement och utveckling av bildscheman och belöningssystem som länge använts som pedagogiska hjälpmedel.

Tillsammans med pilotverksamheter inom LSS och skola har vi arbetat för att anpassa spelet efter målgruppen och möta behovet för anpassade åtgärder.

Så funkar det

Planera dagen

- Välj en aktivitet, t.ex. skola eller affären.
- Ange tid för aktiviteten.
- Skriv titel och vem som är ansvarig personal
- Sätt upp mål för aktiviteten.
- Välj en belöning
- Välj hur många stjärnor den är värd.



Spela din dag

- Tryck på SPELA för att starta din planerade dag. (Eller tjuvkika på morgondagen)
- Dagen visualiseras som en 3D-stad där byggnaderna representerar de valda aktiviteterna i kronologisk ordning.
- Styr din karaktär och gå in i byggnaderna utefter planeringen.
- Bocka av målen när du har utfört dem i verkligheten.
- Avböckade mål ger positiv förstärkning och en stjärna som du samlar till din belöning.



Adminverktyg - för personal

- Planera aktiviteter och mål för individen och få en visuell översikt över planeringen.
- Skapa individanpassade belöningar som kan väljas av individen i appen.
- Godkänn individens avböckade mål för att ge stjärnor i appen.
- Översikt över mål och aktiviteter, statistik över framsteg samt möjlighet att ladda ner en sammanfattande rapport.

